

1°) Créer une image vide:

```
$image=imagecreate(450,250);
```

La variable \$image désigne alors cette image créée avec ses dimensions 450 x 250

2°) Dessiner l'image

Définir une couleur RVB et remplir le fond:

```
$col_fond = ImageColorAllocate($image, 200,200,200);  
imagefill($image,0, 0,$col_fond);
```

Dessiner un rectangle rempli avec \$col1 qui a été définie:

```
imagefilledrectangle ($image,10,10,440,240,$col1);
```

Tracer une ligne du point de coordonnées (30 ; 220) au point (430 ; 220)

Comme en SVG, l'origine est au coin gauche supérieur.

```
imageline($image,30,220,430,220,$col4);
```

Une ligne en pointillé

```
imagedashedline($image,130,220,130,20,$col3);
```

Placer du texte de taille 2 avec le coin supérieur gauche à (120 ; 220) de la couleur \$col4

```
imagestring ($image,2,120,220,"m=1",$col4);
```

Dessiner un arc d'ellipse centré en (250 ; 250) de demi axes 50 et 100 entre 0 et 180° de couleur \$col3

```
imagearc ($image,250,250,50,100,0,180,$col3);
```

Colorier le pixel de coordonnées (200 ; 100) avec la couleur \$col2

```
imagesetpixel($image,200,100,$col2);
```

Dessiner un polygone rempli

```
$points=array(50,100,100,100,250,200,100,250);
```

```
imagefilledpolygon($image,$points,4,$col3);
```

Les sommets sont stockés dans le tableau \$points, 4 est le nombre de sommets

Pour un polygone sans remplissage

```
$points=array(50,100,100,100,250,200,100,250);
```

```
imagepolygon($image,$points,4,$col3);
```

3°) Afficher l'image dans la page HTML

Transformer l'image en un fichier GIF, PNG ou JPEG

Définir le nom du fichier

```
$filename="essai.png";      ou      $filename="essai.gif";
```

Créer le fichier image

```
imagePng($image,$filename);      ou      imagegif($image,$filename);
```

Placer la balise image dans le fichier HTML

```
echo "<img src='\".$filename.\"' width='450' height='250'>";
```

Suivant la distribution PHP, le type d'image supporté n'est pas le même, chez Free utilisez GIF, pour des distributions plus récentes utilisez PNG.